*Elektrotehnički Fakultet Univerziteta u Beogradu*

*Principi Softverskog Inženjerstva*

# TrebaMiIgrac.rs – Sajt Za Sportske Entuzijaste

IT&Sport

Specifikacija scenarija upotrebe funkcionalnosti zahteva za pristup terminu

# Istorija Izmena

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Verzija | Datum | Opis | Autori |
| 1.0 | 5.3.2019. | Osnovna Verzija | Momčilo Savić |
| 1.1 | 14.5.2019 | Osnovna Verzija | Momčilo Savić |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
| Finalna |  |  |  |

# Sadržaj

1. **Uvod**
   1. Rezime
   2. Namena Dokumenta i Ciljne Grupe
   3. Reference
   4. Otvorena pitanja
2. **Scenario pristup korisnika terminu**
   1. Kratak opis
   2. Tok dogadjaja
      1. Korisnik šalje zahtev za pristup terminu
   3. Preduslovi
   4. Posledice
3. **Uvod**
   1. **Rezime**

Definisanje scenarija upotrebe pri slanju zahteva korisnika za pristup terminu, sa primerima odgovarajućih html stranica

* 1. **Namena dokumenta i ciljne grupe**

Dokument će koristiti svi članovi projektnog tima u razvoju projekta i testiranju a može se koristiti i pri pisanju uputstva za upotrebu.

* 1. **Reference**
     1. Projektni zadatak
     2. Uputstvo za pisanje specifikacije scenarija upotrebe funkcionalnosti
  2. **Otvorena pitanja**

1. **Scenario pristup korisnika terminu**
   1. **Kratak opis**

Registrovani korisnik, može da odabere I pošalje zahtev da se pridruži sportskom okupljanju u odredjenom terminu. Nakon što korisnik uputi zahtev za pristup, mora da sačeka da mu organizator odgovori, odnosno da ga prihvati ili odbije

* 1. **Tok dogadjaja**
     1. **Korisnik šalje zahtev za termin**
        1. Korisnik pritiskom na dugme “Pridruzi se” šalje zahtev za pristup terminu, koji se prosledjuje organizatoru
  2. **Posebni zahtevi**

Nema

* 1. **Preduslovi**

Korisnik mora biti prijavljen na sistem

* 1. **Posledice**

U bazu podataka se upisuje zahtev za pristup I šalje se obavestenje organizatoru